将棋教室で採用されています!!

日本テレビ『ぶらり途中下車の旅』で放映されました!!

有限会社 ヒラメキ工房　代表取締役
関場 純
NPO法人 コンテンツ・ライフ・産業ビジネス・デザイン研究会
NPO法人 アジアアクション・ビジネス 代表理事

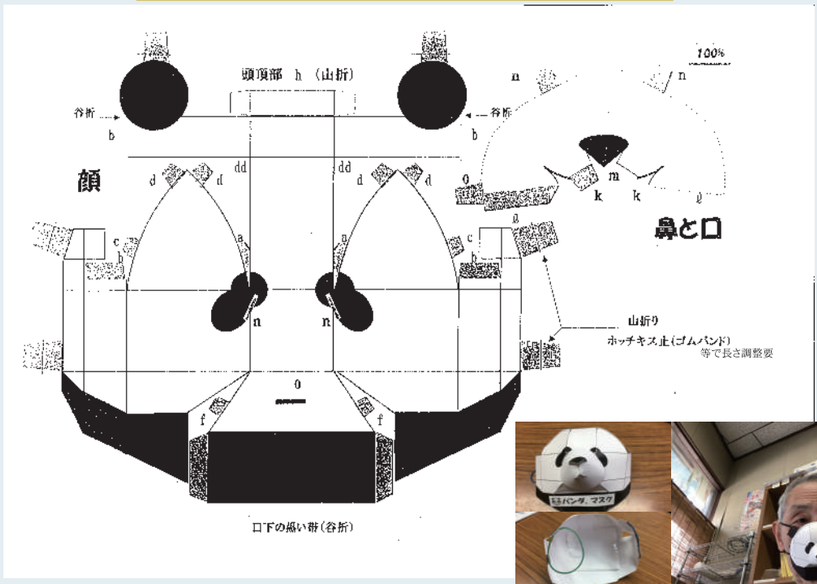
TVゲームより、家族が楽しくなるゲーム開発

はじめまして、30年ボードゲーム開発をしております「ヒラメキマン」こと、関場純です。「ルールは簡単、それでいて頭を使い、勝負の意外性がある」それが私のゲーム開発において最も大切にしていることです。テレビゲームが主流の今でも、こども達は目の色を変えて私のゲームを楽しんでくれます。遊びを通じて人との交流や会話の学習になり、マナーも体得できます。「ベクトル将棋&グーチョキパーゲーム」は約5分でできるゲームです。たった5分、お子さんの相手をするだけで、良い親子関係が作れます。お子さんが、お父さんの帰りを心待ちにしている姿を想像してみてください。とても簡単なゲームなのでお母さんも遊べますよ。「簡単&大人もこどもも、本気で楽しめるゲーム」です。ぜひ家族の笑顔のために お役立てください!

有限会社 ヒラメキ工房
〒130-0001 墨田区吾妻橋 1-14-7
浅草駅、本所吾妻橋から徒歩3分
営業時間：13:00～18:00(不定休)
TEL&FAX 03-6658-8092
携帯 080-3252-8861
Email：info@hirameki.co.jp
HP ：www.hirameki.co.jp
HPにゲームをしている動画有り。購入も可能です。

教育関係者、有能な若者、発明に関心ある方へ
電子書籍 で出版されました 大好評発売中!
「トキメキ君からヒラメキマンへ」
Facebookされている方は友達申請よろしく

パンダ、立体マスク　ペーパークラフトの台紙 100円



完成したら内側にキッチンペーパーを貼り、それを取替えるようにして長期使用できます!!

NHK『囲碁フォーカス』で放映されました!!

テレビ朝日『若大将ゆうゆう散歩』で放映されました!!

サークルリバーシ&八チの巣囲碁
考案：ヒラメキ工房
対象年齢：8才から
2,000円(税別)
●サークルリバーシのあそびかた○
白黒駒33個使用
はさんだ相手の駒を反転して自陣とし、最後に自陣の多い方の勝ちとなるゲームです。先手後手交互に、自陣を1個づつはさまなくてもよく、どこでも自由に置いてゆきます。置いた時で裏側、円周、円ではさんだ相手の駒を全て反転します。
異なる直線、異なる円周は反転の対象になりません。(図1)
円は自駒2個で全反転は成立ですが、1個でも相手の駒を全反転します。(同時をはさんだと理解できます。)
1つの円を全自陣にしたときに、もう1個置かなければなりません。
(実戦先手、後手交代となります。)引き分けはありません。
はさんだ駒の反転は本人のみで行ないはトラブルの原因となります。
異なる円周について
ピンクの線にあるコマは、同じ円周にあるので、黒をひっくり返すことができます。
青の線にあるコマは、異なる円周にあるので、黒を反転できません。
円でも直線でもはさめる
円でも、直線でも、どちらからでも、自分の色で相手の色をはさめばひっくり返します!一度ひっくり返しても、勝利は決まるまでわからないので最後まで頑張りましょう。
(CIRCLE REVERSI, ver.ver4)
The load set own piece anywhere space, after change the second reverse all the partner pieces which I turn with straight line,arcs,circle with the piece which I set.
The different line,the different arcs do not become a target reverse. As for the circle, one piece put remainder space, reverse all the partner pieces(It can be understood when I picked up both ends with one.)
One circle,when you made all own pieces,you must directly put one piece.
Finally it becomes the victory of many own pieces. Mind your manners.Do not quarrel. Enjoy the games.
対戦形式
黒先手
先手先手の場合は、黒先手の場合は、黒先手の場合は、黒